



## ПОЛОЖЕНИЕ о VIII ГОРОДСКОМ ФЕСТИВАЛЕ «КОМПЬЮТЕРНАЯ СТРАНА»

### 1. Цель фестиваля

Городской фестиваль «Компьютерная страна» (далее Фестиваль) проводится в *целях* развития личности учащихся, реализации их творческого потенциала средствами новых информационных технологий; освоения учащимися способов коллективной творческой деятельности; активизации общественной жизни образовательных учреждений городского округа Ревда.

### 2. Основные задачи Фестиваля:

- ✓ создание комфортной среды для развития коммуникативных умений и навыков детей;
- ✓ активизация творческой деятельности учащихся в сфере информационных технологий и создание нового продукта в познавательной деятельности;
- ✓ выявление и поощрение познавательной одаренности школьников;
- ✓ формирование мотивации учащихся к самореализации.

### 3. Формы и сроки проведения Фестиваля

Организаторами мероприятия предусмотрены два этапа проведения Фестиваля: школьный и муниципальный.

Школьный этап Фестиваля проводится в образовательных учреждениях городского округа Ревда с 1 апреля по 12 мая 2017 года включительно.

Муниципальный этап Фестиваля состоится в заочной форме.

Материалы участников Муниципального этапа Фестиваля принимаются по электронной почте: svetursmog@mail.ru до 24-00 14 мая 2017 года.

### 4. Участники Фестиваля

В Фестивале могут принять участие все желающие учащиеся образовательных учреждений городского округа Ревда с 1-го по 11-й класс.

По результатам проведения Фестиваля на уровне образовательных учреждений, *в муниципальном этапе* примут участие учащиеся-победители школьного этапа.

Ответственным организаторам за проведение Фестиваля в ОУ, необходимо подать в Оргкомитет заявку в форме (прилагается) и работы участников не позднее 24-00 14 мая 2017 года по e-mail: svetursmog@mail.ru в теме письма указать - «Фестиваль Компьютерная страна ОУ №\_\_». Материалы участников заархивировать (имя архива Фамилия\_Имя\_№ школы.гаг, если участник представляет видеоролик, то можно предоставить ссылку на видео в интернете)

## 5. Организация работы Фестиваля

Для качественной организации проведения Фестиваля создан Организационный комитет в составе:

**председатель:** Смогоржевская С.Ю. – учитель информатики МКОУ «Гимназия №25»;

**члены:**

Ахмерова Е.В. – учитель информатики МКОУ «СОШ № 2»;

Хлыстова Т.В. - учитель информатики МАОУ «СОШ №3 с углубленным изучением отдельных предметов имени Героя России Игоря Ржавитина»;

Игошева А.А. - учитель информатики МАОУ «СОШ №10»;

Лапташкина О.Н. – учитель информатики МКОУ «СОШ № 29»;

Работы участников Фестиваля предъявляются в Информбанк Оргкомитета Фестиваля. Принимаются как индивидуальные, так и коллективные работы учащихся.

**Программой Фестиваля предусмотрена организация работы следующих клубов:**

- ✓ программистов;
- ✓ компьютерных дизайнеров;
- ✓ полиграфистов;
- ✓ web-мастеров;
- ✓ любителей компьютерных игр.

**Чтобы стать членом Клуба программистов,** необходимо представить в Информбанк Оргкомитета Фестиваля собственную готовую программу.

Под **программой** понимается продукт, выполненный автором (авторским коллективом) с использованием языков или средств программирования.

Программа должна быть выполнена для IBM-совместимых компьютеров (операционные системы Windows).

**Примерные темы и направления программирования:**

- Учебные программы.
- Игровые программы.
- Тестовые программы.
- Тренажеры.

**Членство в Клубе компьютерных дизайнеров** можно обрести, представив в Информбанк Оргкомитета Фестиваля любую работу на актуальную тему, выполненную в графическом редакторе, пакете, среде.

Это может быть рекламный буклет, презентация (например, в Power Point), видеоролик, анимационная заставка и т.д.

**Членом клуба полиграфистов** можно стать, представив в Оргкомитет Фестиваля проект газеты, журнала, книги; бюллетени, буклеты, сочинения и т.д., выполненные с использованием любого компьютерного программного обеспечения.

**Членом Клуба web-мастеров** может стать каждый, кто представит в Информбанк Оргкомитета Фестиваля работу на актуальную тему, выполненную в виде HTML–документа.

**Членом Клуба любителей компьютерных игр** может стать каждый, кто представит в Информбанк Оргкомитета Фестиваля работу (программу, публикацию, веб-страницу и др.), связанную с компьютерными играми.

## 6. Подведение итогов работы Фестиваля

Подведение итогов муниципального этапа Фестиваля осуществляется не позднее **20 мая 2017 года** по **следующим возрастным категориям участников:**

*учащиеся 1-4 классов;*  
*учащиеся 5-8 классов;*  
*учащиеся 9-11 классов*

Победители муниципального этапа Фестиваля награждаются дипломами I, II, III степени в каждой возрастной категории.

Также членами Оргкомитета в процессе проведения Фестиваля будет установлено **личное первенство членов клуба по следующим номинациям в каждой возрастной категории участников:**

- ✓ «Лучший программист»;
- ✓ «Лучший компьютерный дизайнер»;
- ✓ «Лучший компьютерный музыкант»;
- ✓ «Лучший web-мастер»;
- ✓ «Лучший издатель».

По итогам работы Фестиваля определится участник, набравший большее количество баллов. Ему будет присвоено звание: «Виртуоз Компьютерной страны».

## 7. Дополнительная информация

По всем интересующим вопросам по подготовке и проведению городского Фестиваля «Компьютерная страна» вы можете получить информацию по телефонам:

*сот. тел.8-922-11-76-022* (Смогоржевская Светлана Юрьевна, учитель информатики МКОУ «Гимназия №25»).

*Приложение*

### Форма заявки (на фирменном бланке ОУ)

Ф.И.О. участника	класс	Наименование клуба	Название работы (краткая аннотация)	Руководитель, контактная информация (телефон, e-mail)

Ответственный организатор

Руководитель ОУ