**Приложение 1**

**Вопрос - ответ**

1. Действие производимое с клавишей (нажатие)
2. Неправильная запись в программе (ошибка)
3. Переведите на английский язык слово «вычислять» (компьютер)
4. Ноль или единица в информатике (бит)
5. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
6. Адресуемый элемент памяти (ячейка)
7. Строго определенная последовательность действий при решении задачи (алгоритм)
8. Указание исполнителю (команда)
9. Проблема, которую надо решить (задача)
10. Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор, дисплей)
11. Графический способ представления информации (блок-схема)
12. Символ - разделитель (пробел)
13. Простейший прибор для вычислений (счеты)
14. Гибкий магнитный диск (дискета)
15. Так называют специалистов в своей области (ас)
16. Процедура «альтернатива», как ее можно назвать иначе? (ветвление, выбор)
17. «Мозг» компьютера (процессор)
18. Взломщик компьютерных программ (хакер)
19. Валюта, в которой получает программист зарплату в Индии (рупия)
20. Популярный среди школьников вид компьютерных программ (игра)
21. Многократно повторяющаяся часть алгоритма (программы) (цикл)
22. Печатающее устройство (принтер)
23. Указатель местоположения на экране (курсор)
24. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (зависание)
25. Место хранения информации (память)
26. Специальные правила, определяющие принцип построения слов и предложений (синтаксис)
27. Начинающий пользователь (чайник)
28. Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств (железо)
29. Всемирная глобальная сеть (Интернет)
30. Карманное вычислительное устройство (калькулятор)
31. Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике (Точка)
32. Как называется человек - фанат компьютерных игр (геймер)
33. Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика (оценка)
34. Разбор программы (анализ)