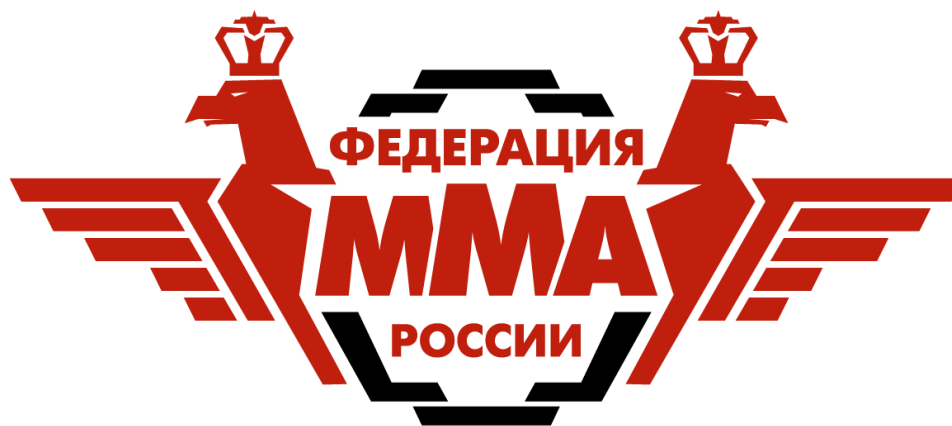


# ФЕДЕРАЦИЯ СМЕШАННЫХ БОЕВЫХ ИСКУССТВ "ММА" РОССИИ



## ПРАВИЛА

СОРЕВНОВАНИЙ СРЕДИ ЛЮБИТЕЛЕЙ

МОСКВА 2013

Настоящие “Правила” составлены с учетом основных требований Устава и являются обязательными для организаций, проводящих соревнования среди любителей на всей территории России. Официальные лица (руководители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, должны в своих действиях руководствоваться общепринятыми нормами поведения и этики. Они обязаны:

- знать и выполнять настоящие “Правила” и “Положение” о соревнованиях;
- быть выдержанными и корректными по отношению к своим соперникам и коллегам;
- проявлять высокие моральные качества, строго соблюдать нравственные принципы спорта – честность, принципиальность, благородство;
- активно содействовать пропаганде спорта, уважать зрителей и любителей кикбоксинга, не допуская фиктивных боев.

## **1. Система проведения соревнований.**

По характеру соревнования делятся на:

- а) личные;
- б) командные, лично-командные;
- в) классификационные.

- Характер соревнований определяется положением о соревнованиях (далее Положение) в каждом отдельном случае.
- В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места участников в своих весовых категориях.
- В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом, и по результатам этих встреч определяются места команд.
- В лично-командных соревнованиях определяются личные места участников, а место команды определяется в зависимости от личных результатов ее участников в соответствии с Положением.
- В классификационных соревнованиях личные и командные места не определяются, а результаты участников засчитываются для повышения или подтверждения их спортивной квалификации.
- Соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравших после первого поражения.

## **2. Возрастные и весовые категории.**

2.1. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:

Юноши младшие	8-9 лет
Юноши старшие	10-11 лет
Юниоры и юниорки С	12-13 лет
Юниоры и юниорки В	14-15 лет
Юниоры и юниорки А	16-17 лет
Взрослые мужчины и женщины	18 - 40 лет
Ветераны	41 – 45 лет

### 2.2. Весовые категории спортсменов

Правила смешанных боевых искусств регламентируют деление спортсменов по следующим весовым категориям:

Класс	возраст			Вес, кг							
Мужчины	18-40	57	61	66	71	77	84	93	120	+120	
Женщины	18-40	51	55	60	66	72	80	+80			
Юниоры А	16-17	51	56	60	65	71	78	86	+86		
Юниорки А	16-17	46	50	55	61	+61					
Юниоры В	14-15	39	42	46	50	55	60	65	70	75	+75
Юниорки В	14-15	42	46	50	55	60	+60				
Юниоры С	12-13	36	39	42	46	50	55	60	65	+65	
Юниорки С	12-13	39	42	46	50	55	+55				
Юноши старшие	10-11	30	33	36	39	42	46	50	55	+55	
Юноши младшие	8-9	26	30	33	36	39	42	46	50	+50	

### 3. Допуск спортсменов к соревнованиям и процедура взвешивания

3.1. Допуск к соревнованиям и взвешивание спортсменов осуществляет комиссия в составе: главный секретарь; заместитель главного судьи; представитель организации, проводящей соревнования; врач.

3.2. В комиссию по допуску представляются:

- паспорт или другой документ, удостоверяющий личность;
- дети, не достигшие 14 летнего возраста, предоставляют оригинал свидетельства о рождении и справку из образовательного учреждения с фотографией, заверенную печатью данного учебного заведения (печать обязательно должна быть на фотографии)

- страховой полис от несчастного случая на страховую сумму не менее 50000 рублей;

- именные заявки, подписанные врачом врачебно-физкультурного диспансера, заверенные печатями;

- паспорт спортсмена;

- заполненную анкету.

3.3. Процедура взвешивания участников соревнований проходит в следующем порядке:

- порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Положении. Участник, опоздавший или не явившийся на взвешивание, к соревнованиям не допускается.

- в течение 1 часа до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прикидок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание;

- взвешивание проводится один раз в первый день соревнований или накануне. Время проведения взвешивания определяется Положением о турнире. Если взвешивание проводится в день соревнований, то оно должно закончиться не менее чем за 2 часа до начала соревнований;

- разрешается использовать для взвешивания несколько весов, при этом участники одной весовой категории должны взвешиваться на одних и тех же весах;

- перед взвешиванием все участники проходят внешний медицинский контроль у врача соревнований;

- участники взвешиваются в специальной комнате или за ширмой полуобнаженными: мужчины – в плавках, женщины – в купальниках открытого типа;

- результаты взвешивания заносятся в протокол или в карточку участника соревнования;

3.4. Окончательное решение о допуске к соревнованиям принимает главный судья.

### 4. Медицинский осмотр спортсменов

4.1. Каждый шесть месяцев спортсмен проходит диспансеризацию в объёме врачебно-контрольной карты, с обязательным заключением невропатолога, окулиста и отоларинголога, кроме того, у женщин, девушек заключение гинеколога.

4.2. На основании данных диспансеризации и осмотра врача, под наблюдением которого находится спортсмен, даётся разрешение на участие в соревнованиях, не ранее чем за три дня до их начала или выезда на них.

Перед соревнованиями выше областного масштаба, спортсмен должен пройти медицинский осмотр во врачебно-физкультурном диспансере.

4.3. Результаты медицинских осмотров и диспансеризаций записываются в паспорт спортсмена и заверяются печатью медицинского учреждения.

4.4. Во время соревнований спортсмен проходит медосмотр до взвешивания или перед боем.

## 5. Защитная амуниция

5.1. **ЭЛИТ, ЛАЙТ:** шлем открытый с защитой верхней части головы, капа, открытые перчатки с прокладкой на ударной поверхности не менее 2 см утверждённого образца, бинты на руках по желанию, бандаж на пах, щитки на голень и подъём (типа «чулок»), шорты (плотно облегающие или типа «бермуды»). У женщин дополнительно футболка, протектор на грудь. Вся амуниция должна быть сертифицирована и утверждённого ФСБИР образца.

**СЕЙФ:** шлем с защитной маской из оргстекла, открытые перчатки с прокладкой не менее 2 см с полностью защищёнными пальцами с внешней стороны, бинты на руках по желанию, бандаж на пах, щитки на голень и подъём (типа «чулок»), шорты (плотно облегающие или типа «бермуды»). У женщин дополнительно футболка, протектор на грудь.

У детей в возрасте 9-14 лет дополнительно защитный мягкий нагрудник толщиной не менее 1 см.

Вся амуниция должна быть сертифицирована и утверждённого ФСБИР образца.

## 6. Обязанности и права спортсмена.

### 6.1. Спортсмен обязан:

- строго соблюдать Правила, Программу, Положение о соревнованиях;
- иметь секунданта (не более двух);
- выполнять требования судей;
- немедленно являться к месту проведения боя по вызову судейской коллегии;
- быть корректным по отношению ко всем участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- выступать выбритым (или иметь короткую бороду), с коротко подстриженными ногтями, в опрятном спортивном костюме, лицензированном ФСБИР;
- перед началом первого раунда, а также после объявления результата боя обменяться с соперником рукопожатием;
- по сигналу судьи – хронометриста начинать поединок, по команде “Стоп!” - прекращать поединок, по команде “Файт!” - возобновлять поединок.
- во время перерывов между раундами должен находиться лицом внутрь площадки;
- в том случае, когда соперник оказался в положении невозможности продолжать поединок, по указанию рефери отойти в нейтральный угол и находиться там, стоя лицом внутрь площадки до следующей команды;
- проконсультироваться у невропатолога и окулиста, если имел нокаут или нокаун от удара в голову и только после их разрешения приступать к тренировкам или участвовать в соревнованиях.

### 6.2 Спортсмен имеет право:

- во время перерывов между раундами, до боя и после боя пользоваться услугами двух секундантов;
- отказаться от боя на любой его стадии;
- обращаться в судейскую коллегию через официального представителя команды, в перерывах между раундами - через секунданта.
- использовать в ходе одной схватки 2 минуты на получение медицинской помощи.

## 7. Секунданты

7.1. Секунданты во время боя обязаны, находится на стуле около площадки и не покидать своего места, оказывать помощь спортсмену до боя, во время перерывов между раундами, а так же по окончании боя.

7.2. Один из секундантов имеет право находиться на площадке до боя, после боя и в перерывах между раундами до команды “Секунданты за ринг (татами, ринг, кейдж)!”

7.3. Секундант от имени спортсмена имеет право отказаться от боя.

7.4. Секунданту запрещается, каким бы то ни было способом давать советы, помогать или подбадривать спортсмена во время поединка.

7.5. Секундант обязан вести себя корректно по отношению к судьям, противнику и его секундантам, зрителям.

7.6. Секундант не имеет право во время боя вмешиваться в работу судей, покидать свое место до, вовремя и после поединка до объявления его результата.

7.7. Секундант обязан быть одетым в спортивный костюм и спортивную обувь.

7.8. За нарушение правил секунданту может быть сделано замечание или он отстраняется от секундирования (если у спортсмена только один секундант, то за его нарушения рефери может объявить спортсмену предупреждение). Секундант, удалённый от площадки, не допускается к секундированию в течение всего дня. Если секундант будет удалён от площадки вторично, то он отстраняется от соревнований.

## 8. Представительство команд.

8.1. Команда, участвующая в соревнованиях, должна иметь руководителя (официального представителя), тренера, капитана команды и судью. Кроме того, в состав команды разрешается включать врача, массажиста и других официальных лиц по усмотрению командировающей организации, но с согласия организации, проводящей соревнования.

8.2. Руководитель (официальный представитель) команды несёт ответственность за дисциплину участников. Он обязан:

- обеспечивать своевременную их явку на соревнования, организовывать и проводить воспитательную работу, заботиться о досуге спортсменов;

- присутствовать при жеребьёвке, а также на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с руководителями команд;

8.3. Руководитель (официальный представитель) команды имеет право:

- подать письменный протест с указанием пункта “Правил” или “Положения”, которые, по его мнению, были нарушены. Протест должен быть подан в течение последующего боя, предварительно заплатив в судейскую коллегию залог за протест (сумма залога зависит от уровня соревнований и оговаривается заранее на собрании представителей), залог возвращается в случае удовлетворения протеста;

- в случае подачи официального протеста ознакомиться в секретариате с содержанием протоколов и судейских записок по парам, в которых участвуют спортсмены данной организации;

- требовать у главного судьи визирования копии протеста, если не удовлетворен его решением.

8.4. Тренер во время соревнований находится с участниками и отвечает за подготовку спортсменов к выходу на поединок. В отдельных случаях тренер выполняет обязанности руководителя команды, что оговаривается “Положением” о соревнованиях.

8.5. Капитан команды избирается из числа участников. Он наравне с руководителем и тренером отвечает за дисциплину в команде.

8.6. Врач команды несёт ответственность за медицинское обеспечение участников команды и руководит работой массажиста. Он имеет право ходатайствовать о снятии с соревнований участников своей команды по медицинским показаниям.

8.7. Представителю, тренеру и капитану команды запрещается вмешиваться в действия судей и лиц, проводящих соревнования.

8.8. За невыполнение своих обязанностей представитель может быть отстранен от руководства командой.

## **9. Судейская коллегия.**

9.1. Судейская коллегия формируется судейской комиссией ФСБИР из числа судей, входящих в список данной организации по итогам работы за минувший период и утверждается организацией, проводящей соревнования.

9.2. Главный судья соревнования всероссийского уровня и его заместители назначаются Исполкомом ФСБИР.

Непосредственное руководство и проведение соревнований возглавляется на главную судейскую коллегия (ГСК) в состав которой входят: главный судья, его заместители по каждому разделу, старшие судьи на каждой площадке, главный секретарь и представитель организации, проводящей соревнования; судьи – рефери, боковые судьи, судьи – хронометристы, секретари, информаторы, судьи при участниках.

9.3. Судьями могут быть лица, имеющие судейский допуск.

9.4. Во время соревнований судьи должны быть одеты в лёгкие чёрные туфли, тёмные брюки, черное поло.

9.5. Поединки судит бригада в составе: старший судья на площадке, рефери, боковые судьи (3 человека), судья-хронометрист, технический секретарь и информатор.

9.6. Количественный масштаб судейской коллегии зависит от масштаба соревнований и числа участников.

## **10. Главный судья.**

Главный судья руководит соревнованиями и отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением перед организацией, проводящей соревнования, и ФСБИР.

10.1. Главный судья обязан:

- проверить готовность к соревнованиям помещения, оборудования, инвентаря, соответствие их требованиям настоящих Правил;
- назначить бригады судей на взвешивание;
- провести жеребьевку участников;
- утвердить график хода соревнований;
- распределить судей по бригадам;
- назначить старших судей на площадки;
- проводить заседания судейской коллегии с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления Программы и порядка работы судейской коллегии) и ежедневно по их окончании (для обсуждения хода соревнований, результатов дня), а также в тех случаях, когда это требуется в ходе соревнований;
- принять все меры к тому, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;
- своевременно вынести решение по заявлениям и протестам, поступившим от представителей (тренеров, капитанов);
- утвердить состав пар финалов и назначить бригады судей для их проведения;
- дать оценку работы каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе;
- в течение 3-х дней сдать отчет (приложение 12) в организацию, проводящую соревнования.

10.2. Главный судья имеет право:

- отменить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся не соответствующими Правилам;
- прервать бой, объявить перерыв или прекратить соревнования в случае неблагоприятных условий, мешающих нормальному проведению соревнований;
- внести изменения в Программу и график хода соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- изменить функции судей в ходе соревнований;
- отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей, отметив это в отчете и сообщив об этом в судейскую коллегия соответствующей Федерации;
- сделать предупреждение (или отстранить от выполнения обязанностей) представителям, тренерам и капитанам команд, допустившим грубость и вступившим в пререкания с судьями, а также подавшим необоснованные протесты;
- задержать объявление оценки технического действия или результата боя, если мнения судей расходятся, а также, если он не согласен с их решением, для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения;
- изменить очередность встреч в финале, если в этом возникла необходимость.

Главный судья не имеет права изменить Положение о соревнованиях, а также отстранить или заменить судей во время боя.

Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для участников, судей, представителей и тренеров команд.

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять его заместитель или один из старших судей на площадке.

## **11. Заместители главного судьи.**

11.1. Заместители главного судьи вместе с главным судьей несут ответственность за правильное проведение соревнований и в его отсутствие исполняют его обязанности.

11.2. По поручению главного судьи анализируют работу рефери и судей, а также руководят работой судейско-вспомогательного персонала.

11.3. По поручению Главного судьи соревнований или ГСК может исполнять обязанности Главного судьи соревнований.

11.4. При необходимости ведёт контрольные записки.

11.5. Врач соревнований является заместителем главного судьи по медицинскому обеспечению. Он руководит работой медицинского персонала и несет ответственность за медицинское обеспечение соревнований.

Врач обязан:

- принимать участие в работе комиссии по допуску и проверять правильность данных о медосмотре, визы врача, паспортах спортсмена и заявках;
- проводить медицинский осмотр участников перед взвешиванием;
- проконсультировать рефери о возможности вести бои спортсменом, если тот получил в бою травму;
- вести медицинское наблюдение за участниками во время соревнований и в случае заболевания или травмы давать заключение о возможности продолжать соревнования, делая соответствующие записи в паспорте спортсмена, осматривать их перед взвешиванием или боем, решая вопрос о допуске к соревнованиям;
- оказывать медицинскую помощь при заболеваниях или травмах, а также принимать решение о госпитализации травмированных спортсменов;
- сообщать во врачебно-физкультурный диспансер по месту жительства фамилию спортсмена, проигравшего бой по травме, сделав соответствующую запись в его паспорте;
- по окончании соревнований составить отчет о медико-санитарном обеспечении с выводами и предложениями, и сдать его главному судье.

Врач имеет право:

- отстранять спортсменов от соревнований по медицинским показаниям;
- обращаться к главному судье с просьбой об остановке боя в случае получения травмы спортсменом, если этого не делает рефери;

11.6. Главный секретарь является заместителем главного судьи. Он руководит работой секретариата:

- входит в мандатную комиссию и бригаду судей на взвешивании;
- участвует в проведении жеребьевки;
- составляет Программу и график хода соревнований;
- ведет протоколы соревнований;
- составляет порядок встреч бойцов по кругам;
- контролирует оформление протоколов боев;
- оформляет распоряжения и решения главного судьи;
- представляет главному судье результаты соревнований на утверждение и необходимые данные для итогового отчета;
- дает сведения представителям, комментаторам и журналистам с разрешения главного судьи.
- ведёт протоколы взвешивания, жеребьевки, совещаний, когда разбираются протесты, а также графики составления пар и отчет главного судьи.

11.7. Старший судья на площадке (ринге, татами, кэйдже) является заместителем главного судьи соревнований на данной площадке, располагается за судейским столом и руководит работой судейской бригады:

- комплектует судейские бригады на бой с разрешения главного судьи;
- вызывает на площадку и представляет участников боя, а также объявляет его результат (при отсутствии комментатора);
- дает свою оценку действиям бойцов и ситуациям, сопровождая это установленными жестами и учитывая мнение большинства судейской тройки, объявляет окончательное решение;
- в случае необходимости ведёт контрольную записку.
- при необходимости или существенном расхождении мнений судейской тройки останавливает бой и выносит окончательное решение после дополнительного обсуждения спорной ситуации;
- после объявления бойцу (бойцам) второго предупреждения приглашает к месту проведения боя главного судью для участия в решении вопроса о необходимости объявить третье предупреждение.

## 12. Рефери.

12.1. Рефери первым выходит на площадку и, пользуясь средствами судейской сигнализации (голосом, терминами и жестами), руководит ходом боя, оценивает приемы, технические действия и положения бойцов, следит за тем, чтобы бой проходил в строгом соответствии с Правилами.

12.2. Для руководства боем рефери пользуется командами "Файт!", "Стоп!". Команда "Файт!" - для начала и возобновления боя, "Стоп!" - для остановки боя. "Тайм!" - сигнал секундометристу для остановки и включения секундомера.

При объявлении замечания, рефери, голосом оповещает об этом спортсмена и показывает жестом (поднятый указательный палец). При объявлении предупреждения, рефери объявляет спортсмену, боковым и старшему судьям голосом и жестом (поднятый большой палец).

При объявлении дисквалификации, рефери объявляет спортсмену, боковым и старшему судьям голосом и жестом (скрещенные перед собой руки, сжатые в кулак).



При объявлении замечаний, предупреждений и дисквалификации спортсмена, против которого было нарушено правило, рефери отправляет в нейтральный угол.

### 12.3. Рефери обязан:

- до боя проверить у спортсменов амуницию на соответствие Правилам и требованиям безопасности, убедиться в наличии полного состава судей, врача и секунданта, сообщить старшему судье на площадке о готовности соперников к поединку и после его разрешения дать команду судье-хронометристу о начале поединка;
- в конце каждого раунда собрать записки, убедиться, что они заполнены правильно, и передать их старшему судье на площадке или заместителю;
- при нарушении правил ведения боя подать команду "Стоп!" и вынести соответствующие степени нарушения правил наказание (замечание, первое предупреждение, второе предупреждение и дисквалификация), пользуясь при этом словами и условными жестами;
- при нокадауне (в разделе СЭЙФ) подать команду "Стоп!", указать спортсмену, пославшему соперника в нокаун, в какой угол площадки он должен отойти, и начать счёт секунд от одного до восьми;
- остановить бой на любой его стадии в случаях:
  - если бойцу в результате действий противника угрожает получение травмы с последующим вынесением решения (либо объявление победителя в случае правомерного технического действия, либо наказания за неправомерное техническое действие)
  - если бойцы оказались в положении вне зоны проведения технических действий;
  - если вовремя боя, бойцы недостаточно активны и не делают реальных попыток проведения каких-либо технических действий;
  - если одному из бойцов необходима медицинская помощь, сопровождая это жестом «остановить время»;
  - если необходимо привести в порядок экипировку либо одежду бойца;
  - если боец нарушил Правила или проводит запрещенное техническое действие и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;
  - по требованию старшего судьи на площадке;
  - по требованию бокового судьи, если рефери считает это в данный момент возможным;
  - по просьбе бойца, если рефери считает это в данный момент возможным;
    - если ему необходима консультация в случаях, не предусмотренных Правилами;
    - при сигнале о сдаче бойца, находящегося в партере либо стойке;
    - при сигнале секундантов об отказе от поединка;
    - если в схватке имеет место явное техническое преимущество одного из бойцов, для присуждения досрочной победы в поединке, но только после консультации с боковыми судьями и старшим судьёй на площадке;
    - если принимается решение о снятии бойца со схватки или его дисквалификации;
- по сигналу гонга дать команду на окончание схватки;
- при объявлении результата схватки, взяв обоих участников на середине площадки за руки, поднять руку победителя.
- в случае, если проведение броска началось в пределах рабочей зоны, а закончилось за её пределами, информировать словами и жестом судей о том, что бросок засчитан, или если проведение броска началось в нерабочей зоне - бросок не засчитан;

- разделить спортсменов в захвате, если ни один из них не делает попытку нанести удар или провести бросок;
- останавливает поединок в случае, если в партере спортсмены на протяжении более 10 секунд не проявляют активных действий и поднять их для продолжения поединка из стойки;
- если во время поединка в партере у одного из спортсменов слетела часть амуниции или выпала капа, остановить бой, поправить амуницию или вернуть капу, и продолжить поединок из положения, в котором был прерван бой.
- если во время борьбы в партере соперники оказались под канатами, остановить бой, вернуть их на середину ринга и продолжить бой из того же положения, в котором он был прерван;
- в случае получения одним из спортсменов тяжёлой травмы сразу остановить бой и вызвать врача;

#### 12.4. Рефери имеет право:

- объявить спортсмену замечание, предупреждение или дисквалифицировать его за нарушение правил ведения боя;
- объявить замечание секунданту, даже отстранить его, если он своим поведением мешает нормальному ходу боя, а спортсмену объявить предупреждение;
- прекратить бой раньше времени по обстоятельствам, не зависящим от спортсменов, судей и секундантов.

### 13. Боковой судья.

13.1. Судья определяет победителя по сумме очков с занесением в соответствующую графу судейской записки.

13.2. Судья не может покинуть своё место за судейским столом до объявления победителя.

13.3. В случае необходимости, судья имеет право встать, чтобы лучше видеть происходящее на площадке.

13.4. Судья обязан:

- по окончании раунда записывать в судейскую записку число очков, которые засчитал спортсменам, а также делать отметки о нокаутах, нокаутах и предупреждениях, полученных спортсменом;
- по окончании боя подсчитать общее число очков, определить победителя и поставить подпись;
- в случае ошибки при заполнении судейской записки поставить об этом в известность рефери и внести соответствующее изменение. В противном случае записка признается не действительной. Не действительной записка признается также в тех случаях, если неправильно написана фамилия победителя, нет отметки о сделанных рефери предупреждениях, неправильно суммированы очки, сделано более одного исправления;
- при отсутствии факта нарушения правил, если оба спортсмена не в состоянии продолжать бой (повреждение или нокаут) по просьбе рефери проставить очки, набранные спортсменами до остановки боя, и определить победителя по очкам;
- сделать отметки в графе "запрещенные действия", если с такой просьбой обратиться к нему рефери;
- в перерывах между раундами поставить в известность рефери о нарушениях правил, которые произошли вне площадки и не были им замечены.

13.5. В течение каждого раунда сам судья не может штрафовать каждый поступок, который он видит, не считаясь с рефери. Он только может обратить внимание рефери на этот поступок. Если рефери объявляет предупреждение спортсмену, судьи должны отметить это, написав "W" в колонке "нарушение правил" в судейской записке и добавить сопернику 3 очка, обведя их кружком.

## 14. Судейско-вспомогательный персонал.

14.1. Технический секретарь находится за столом старшего судьи на площадке и по ходу боя записывает в соответствующие графы судейского протокола оценки технических действий и предупреждения, которые объявляет рефери. По окончании боя он проставляет сумму очков и время боя, передает судейский протокол старшему судье на площадке для определения и объявления результата боя, после чего записывает в протоколе этот результат.

- Замечания обозначаются буквой «О». Если бойцу сделано первое (второе) предупреждение "W" и его противнику засчитывается 3 очка.
- Чистая победа записывается знаком «X» с пояснением «нокаут», «болевого прием» или «кудушающий приём» и т.д.
- Снятие бойца за очередное нарушение Правил согласно отмечается в протоколе знаком «X». При снятии бойца в ходе боя с соревнований используется знак «X» с пояснением «травма» или «нарушение Правил».
- При невыходе бойца на бой он снимается с соревнований. Против его фамилии в зависимости от причины записывается либо «н/я» (неявка), либо «мед» (снят врачом), а его противнику записывается победа со временем 0 мин 00 сек (0.00 – победа из-за снятия противника до боя).
- При досрочном окончании боя в протоколе фиксируется его чистое время. Слева от фамилии бойца записывается время, затраченное на оказание ему медицинской помощи.
- При определении результата боя в соответствующих графах протокола записывается сумма очков и очков за предупреждения противнику, набранных каждым из бойцов. Фамилия победителя обводится, фамилия побежденного зачеркивается.
- Делать в протоколе другие записи запрещается.

14.2. Комментатор объявляет Программу и порядок проведения соревнований, представляет участников очередного боя, дает им спортивные характеристики, поясняет отдельные положения Правил соревнований и объявляет результат каждого боя с разрешения главного судьи. Если соревнования проходят одновременно в двух помещениях, они обслуживаются двумя комментаторами.

14.4. Судья-хронометрист во время боя подчиняется рефери, действуя по его сигналам и указаниям. Он обязан:

- находиться в непосредственной близости от площадки, внимательно следить за ходом боя и быть готовым выполнить команду рефери;
- оповещать сигналом гонга или другим способом о начале и окончании раундов, помогать рефери в счете секунд при нокауте;
- За 10 секунд до окончания каждого раунда подавать звуковой сигнал
- следить за продолжительностью раундов и перерывов между ним. За 5 сек. до начала раунда подать команду "Секунданты за площадку" и объявить порядковый номер раунда;
- при остановке боя и команде рефери "Тайм" останавливать секундомер, а по команде "тайм-файт" включать его.
- Если время раунда истекло в момент, когда рефери ведет счет нокаута, сигнал об окончании раунда подавать после команды "файт";
- Сигнал о начале следующего раунда подавать через одну минуту после гонга;
- фиксировать по секундомеру опоздание с выходом бойца на площадку после первого вызова и объявлять время по истечении первых и каждых последующих 30 секунд;
- если бой прерывается из-за травмы бойца, по команде рефери «файт» засечь время, использованное бойцом на получение медицинской помощи.

14.5. В зависимости от характера информационного оборудования допускается совмещать работу судьи-хронометриста и информатора или технического секретаря и информатора.

14.6. При отсутствии комментатора с разрешения главного судьи старшие судьи на площадке могут представлять судейскую бригаду, вызывать на площадку и представлять очередную пару бойцов, в ходе боя объявлять оценки приемов, а после его окончания – результат

14.7. Судья при участниках подчиняется заместителю главного судьи, он обязан:

- заранее предупредить спортсменов и их тренеров о выходе на площадку и о цвете их угла, руководствуясь списком пар;
- поставить в известность заместителя главного судьи о неявке спортсменов на соревнования;
- перед боем проверить экипировку спортсменов и секундантов.

14.8. Судья, выводящий спортсменов, подчиняется судье при участниках. Он следит за очередностью пар и сопровождает спортсменов до угла площадки.

14.9. Судья, выдающий перчатки и другую защитную амуницию, подчиняется судье при участниках и контролирует правильность бинтовки рук, длину и ширину бинтов, а также следит за тем, чтобы спортсмены не использовали перчатки, выданные для боя, в разминке на снарядах.

14.10. Комендант соревнований подчиняется главному судье, он руководит работой рабочих у площадок, радиста и художника-оформителя, отвечает за своевременную подготовку оборудования и мест соревнований, помещений для участников и судей, поддерживает порядок и дисциплину у площадок и обеспечивает нормальные условия для проведения боев и работы судейской коллегии.

## **15. Место проведения соревнований**

В соответствии с правилами смешанных боевых искусств соревнования по смешанным боевым искусствам могут проводиться на татами, ринге или кейдже - далее площадка.

### **15.1. Татами**

Согласно правилам смешанных боевых искусств, татами, используемое для проведения соревнований по смешанным боевым искусствам, должно соответствовать следующим требованиям:

- должен быть размером от 8x8 до 12x12 метров.
- рабочая площадь татами, на котором происходят схватки бойцов, должна быть квадратной. Ширина татами должна быть не менее 6 и не более 10 метров. Ширина зоны безопасности (остальной части татами) должна быть не менее 1 метра в любой точке квадрата.
- татами, изготовленный из синтетического материала, должен быть ровным и иметь толщину не менее 4 сантиметров.
- если татами состоит из нескольких матов, то необходимо плотно их сдвинуть и прочно скрепить. В местах соединения не должно быть впадин и выступов.
- два противоположных угла татами обозначаются красным и синим цветом (слева от судейского стола – красный, справа – синий).
- для предохранения от ушибов вокруг татами без зазоров укладывается и скрепляется с ним мягкая дорожка (или маты типа гимнастических).
- во избежание возможных травм вокруг татами на расстоянии 2-х метров не должно быть посторонних предметов. Зрители должны находиться не ближе 3-х метров от татами.
- при проведении соревнований на помосте высота его не должны быть более 1 метра. Боковые стороны помоста должны иметь наклон 45 градусов во внешнюю сторону.
- пригодность татами и оборудования для соревнований определяется главным судьей, врачом и представителем организации, проводящей соревнования.

## 15.2. Ринг.

Согласно правилам смешанных боевых искусств, ринг, используемый для проведения соревнований по смешанным боевым искусствам, должен соответствовать следующим требованиям:

- площадь ринга, ограниченная канатами, должна быть не менее площади квадрата со стороной 5-6 метров.
- площадь ринга ограничивается четырьмя канатами толщиной 3-5 см., туго натянутыми между четырьмя угловыми столбами и соединенными на каждой стороне двумя перемычками из плотной ткани шириной 3-4 см. Перемычки не должны скользить по канатам.
- расстояние между угловыми столбами и канатами ринга должно быть не менее 50 см. Все металлические растяжки покрываются мягкой обшивкой. Канаты обертываются мягкой материей белого цвета и в каждом углу ринга соединяются подушками шириной 20 см и толщиной 5-7 см. Подушки и канаты (0,5-1 м) в двух противоположных углах ринга должны быть красного и синего цвета. Красный угол должен быть слева и ближним к столу ГСК.
- нижний канат натягивается на высоте 45 см от пола, второй на высоте 75 см, третий на высоте 105 см и верхний на высоте 137 см.
- пол ринга должен быть ровным, хорошо укрепленным, без лишней упругости. Его устилают прессованным войлоком или другим, утвержденным соответствующей организацией упругим материалом, толщиной 4 см и покрывают хорошо натянутым брезентом или другим подходящим материалом. Покрытие должно выходить за канаты не менее чем 0,5 м.
- если ринг устанавливается на подиуме, то размер подиума должен быть таким, чтобы расстояние от канатов до края подиума было бы не менее чем 0,5 м. На противоположных сторонах подиума должны быть установлены ступеньки для спортсменов и секундантов, а в нейтральном углу устанавливаются ступеньки для рефери и врача.
- в углах ринга, занимаемых спортсменами должно быть не менее одной табуретки, емкости с водой, ведро.
- при проведении соревнований в закрытом помещении расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2-х м.
- степень освещенности должна ринга быть 1000 люксов. Ринг освещается сверху. Боковое освещение не разрешается.
- места для зрителей располагаются на расстоянии не ближе 3-х м. от канатов ринга.
- в нейтральных углах к стойкам ринга с внешней стороны крепятся пластиковые емкости для тампонов, использованных врачом и рефери.

## 15.3. Кейдж

Согласно правилам смешанных боевых искусств, кейдж, используемый для проведения соревнований по смешанным боевым искусствам, должен соответствовать следующим требованиям:

- кейдж должен быть восьмиугольным и иметь восемь равных сторон. Ширина кейджа должна быть не менее 5,5 и не более 9 метров.
- пол кейджа должен иметь настил из борцовского ковра или другого аналогичного материала (татами), минимальная толщина слоя покрытия 4 сантиметра. Поверх настила должно быть туго натянуто и закреплено шнурами покрытие из брезента, крепкого холста или другого подходящего материала. Нельзя использовать материал, собирающийся в кучу или в складки.

- площадка кейджа не должна возвышаться более чем на 1,2 метра над уровнем пола и должна быть оборудована специальными лестницами, используемыми бойцами.
- стойки ограждения должны быть изготовлены из металла диаметром не более 15 сантиметров, высота стоек над поверхностью кейджа -1,5-2,13 метра. Стойки ограждения должны быть защищены специальным покрытием, утвержденным Судейской Комиссией.
- кейдж должен иметь один или два входа.
- на ограждении, окружающем кейдж, на котором должны проводиться соревнования, не должно быть посторонних предметов.
- организатор соревнований по смешанным боевым искусствам, по возможности, должен оборудовать место проведения боев минимум двумя видео-экранами, позволяющими следить за событиями на ринге или кейдже
- пригодность кейджа и оборудования для соревнований определяется главным судьей, врачом и представителем организации, проводящей соревнования.

## **16. Особенности проведения поединков в разделах**

### **16.1. ЭЛИТ**

#### **16.1.1. Продолжительность поединков**

- отборочные бои (до финальных боев) длятся не более двух раундов;
- финальные бои длятся не более трех раундов;
- продолжительность раунда не должна превышать 4 минуты;
- продолжительность отдыха составляет 1 минуту;
- продолжительность экстра-раунда не более 2 мин.
- время проведения поединков всегда чистое. Остановки времени по команде рефери.

#### **16.1.2 Разрешенные атакующие действия и приёмы**

- Разрешены удары руками (кулаком), локтями, ногами и коленями в голову, корпус, по ногам (по внешней и внутренней части бедра и голени).
- Разрешается хватать, удерживать и бросать соперника любым способом, но при этом следует учитывать, что очки присуждаются, исходя из техничности используемых приемов. Кроме того, разрешается наносить удары во время захвата.

#### **16.1.3 Запрещённые действия и приемы**

- запрещены удары головой;
- запрещены любые виды атак на глаза;
- запрещается кусать противника;
- запрещается держать, вырывать и дергать противника за волосы;
- запрещаются любые попытки разодрать пальцами анатомические отверстия соперника (например – попытка порвать рот);
- запрещены любые проникания пальцами в анатомические отверстия, а так же в рассечения и раны противника;
- запрещены любые виды атак паховой области;
- запрещены болевые приёмы на малые суставы противника, такие как пальцы рук или ног;
- запрещаются любые удары по спине, в том числе затылку и позвоночнику;
- запрещаются любые удары локтем в голову;
- запрещается удар сверху вниз острием локтя, кроме удара по внешней стороне бедра в положении лёжа;

- запрещены любые удары в горло, а также захват трахеи;
- запрещены царапания, щипания, выкручивания плоти;
- запрещен захват ключицы;
- запрещены удары ногами лежащего противника (противник считается лежащим, если касается любой третьей точкой пола);
- запрещены удары коленями в голову лежащего противника (противник считается лежащим, если касается любой третьей точкой пола);
- запрещается втыкать противника в площадку вниз головой или на шею;
- запрещены любые скручивающие болевые приемы на ноги;
- запрещены болевые приёмы на пальцы и кисть;
- запрещается выбрасывать противника за пределы кейджа или ринга;
- запрещается захват за амуницию противника;
- запрещены плевок в противника;
- запрещены любые виды неспортивного поведения;
- запрещены захваты и удержания за сетку кейджа или канаты;
- запрещены любые виды оскорблений на площадке;
- запрещено нападение на противника во время перерыва;
- запрещено нападение на противника, с которым говорит или которого осматривает рефери;
- запрещено нападение на противника после окончания боя;
- запрещено явное пренебрежение инструкциям рефери;
- запрещается уклоняться от боя, в том числе - избегать контакта с противником, умышленно или многократно выплевывать капу, симулировать травму;
- запрещено вмешательство секундантов и представителей спортсмена, кроме случая, когда секунданты выбрасывают полотенце в знак сдачи (отказа от продолжения поединка).

#### **16.1.4. Завершение поединка**

Поединок может быть закончен следующим образом:

- добровольная сдача бойцом или секундантами;
- физическая сдача (постукивание по настилу или телу соперника, а также с помощью голосовой подачи сигнала о сдаче);
- словесная сдача;
- нокаут (КО): в результате проведения разрешенного технического действия или приема, спортсмен находится в таком состоянии, в котором не может продолжать поединок;
- технический нокаут (ТКО);
- удушающим или болевым приёмом;
- решением рефери, если он считает, что дальнейшее проведение приема может привести к травме спортсмена;
- решением врача в случае получения спортсменом травмы, не позволяющей дальнейшее участие в поединке;
- решением судей на основании подсчета очков, в частности:
  - единогласное решение;
  - не единогласное (раздельное) решение, решение большинства;
  - техническое решение;
  - дисквалификация;
  - отмена;

- признание боя несостоявшимся.

### **16.1.6. Начисление баллов**

Каждый судья соревнований должен оценивать и определить победителя, используя следующую систему:

- за каждый акцентированный удар рукой, чётко и беспрепятственно дошедший до цели - 1 очко;
- за каждый акцентированный удар ногой по ногам или в корпус, четко и беспрепятственно дошедшей до цели – 1 очка;
- за каждый акцентированный удар ногой в голову, четко и беспрепятственно дошедшей до цели – 2 очка;
- за бросок, (после выполнения броска атакующий спортсмен должен оставаться в выгодной для себя позиции и иметь контроль над противником) - 1 очко;
- за бросок с высокой амплитудой и быстротой (после выполнения броска атакующий спортсмен должен оставаться в выгодной для себя позиции и иметь контроль над противником) - 2 очка.
- победителем признаётся боец, который по окончании боя имеет большую сумму очков;
- если по окончании боя сумма очков одинаковая, то проводится экстрараунд, в котором боковые судьи обязательно должны определить победителя;
- в тех случаях, когда в бою в конце последнего раунда время боя не истекло, а оба бойца находятся в нокауте или не могут продолжить бой, победитель также определяется по очкам;
- после окончания поединка рефери собирает судейские записки, проверяет правильность их заполнения и передаёт старшему судье по площадке. Решение принимается простым большинством голосов боковых судей;
- в случае, если одна из записок признаётся недействительной, то в расчёт может быть принята контрольная записка, если таковая велась;
- после того как старший по площадке проверил записки боковых судей, он сообщает решение комментатору. Комментатор сообщает решение аудитории через акустическую систему.

### **16.1.7. Система наказания в случае нарушения правил.**

- если спортсмен во время поединка намеренно нарушает правила в отношении своего соперника, рефери может наказать его или ее, вынося последовательно: устное замечание, официальное предупреждение с начислением сопернику 3 очков, второе официальное предупреждение с начислением сопернику 3 очков, дисквалификацию.
- рефери в каждом отдельном случае определяет строгость наказания по степени тяжести нарушения правил и в случае серьёзного нарушения правил может сразу дать официальное предупреждение или дисквалификацию.
- но в случае, если уже имеется одно наказание, то следующее наказание может быть по уровню только выше (если уже имеется замечание или предупреждение, то рефери не имеет право давать замечание)
- в случае преднамеренного нарушения правила, в результате которого соперник не может продолжать поединок, после консультаций с боковыми судьями, старшим по площадке и главным судьёй соревнований может быть вынесено наказание в виде дисквалификации.
- при вынесении наказания рефери жестом и голосом объявляет спортсмену, боковым судьям и старшему площадке - кому, за что и какое выносится наказание.
- если поединок остановлен в связи с тем, что правила были нарушены преднамеренно, рефери определяет, может ли спортсмен, в отношении которого были нарушены правила, продолжать поединок. Если, в результате нарушения, шансы спортсмена на



- победу не подверглись серьезной опасности и он может продолжать бой, рефери может продолжить поединок после восстановительной паузы продолжительностью не более 3 минут;
- если рефери сомневается в определении преднамеренности нарушения правил, он может проконсультироваться со боковыми судьями и старшим по площадке и после этого вынести решение.
  - если по решению врача, поединок не может быть продолжен из-за травмы, полученной спортсменом вследствие нарушения правил, то после совещания всей судейской бригады (боковые судьи, рефери, старший на площадке) с участием главного судьи и определения степени вины каждого из спортсменов может быть вынесено решение либо о присуждении победы техническим нокаутом тому, кто нанёс непреднамеренно травму, либо дисквалификация того из спортсменов, кто нанёс преднамеренно травму и, соответственно, с присуждением победы травмированному, но в этом случае спортсмен к бою в следующем круге не допускается ввиду его болезни);
  - если поединок остановлен по причине непреднамеренной травмы, то в случае, если это произошло в первом раунде, травмированный спортсмен считается проигравшим ввиду не возможности продолжать поединок. Если первый раунд был завершен, то победитель определяется по судейским запискам.
  -

### **16.1.7. Протест.**

Протест может быть подан в связи с грубым нарушением Правил при судействе боя или при возникновении неординарной ситуации.

Процедура подачи протеста:

- протест подается устно представителем команды главному судье соревнований непосредственно во время боя с указанием статьи и пункта Правил, который был нарушен;
- по окончании боя протест должен быть повторен в письменном виде;
- протест по неординарной ситуации (нарушение Положения, порядка взвешивания и жеребьевки участников, составления пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц, и т.п.) подается сразу же после ее возникновения в письменном виде с тем, чтобы судейская коллегия имела возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов соревнования;
- при подаче протеста прилагается денежная сумма, определенная решением Федерации.
- Рассмотрение протеста:
  - в случае принятия протеста по нарушению Правил при судействе боя он рассматривается главным судьей с привлечением бригады судей, участвующих в судействе этого боя, а также представителей заинтересованных сторон (без права участия в обсуждении протеста);
  - при рассмотрении протеста по неординарной ситуации должны присутствовать лица, допустившие нарушение Правил.
- Решение по протесту принимается:
  - по бою – сразу после обсуждения ситуации главным судьей, после чего бой продолжается;
  - по другим поводам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов соревнований;
- главный судья принимает окончательное решение, о котором информируются заинтересованные стороны;
- в случае удовлетворения протеста внесенная предварительно денежная сумма возвращается подавшему протест.

## 16.2. ЛАЙТ

Основными отличиями ЛАЙТ от ЭЛИТ являются:

16.2.1. Поединки проводятся на ковре или татами;

16.2.2. Поединки проводятся во всех возрастных и весовых категориях, предусмотренных п.2 настоящих Правил;

- продолжительность поединков:

Взрослые и юниоры класса А            2 раунда по 4 минуты. Экстра раунд 2 мин.

Юниоры класса В и С                    2 раунда по 3 мин. Экстра раунд 1,5 мин.

Юноши                                        2 раунда по 2 мин.. Экстра раунд 1 мин.

Перерыв между раундами на отдых 1 мин.

В случае не выхода спортсмена на поединок в течении 1 мин., спортсмену объявляется первое официальное предупреждение.

В случае не выхода спортсмена на поединок в течении 1,5 мин., спортсмену объявляется второе официальное предупреждение.

В случае не выхода спортсмена на поединок в течении 2 мин. спортсмен дисквалифицируется.

16.2.3. Спортсмены помимо защитной амуниции, аналогичной для раздела ЭЛИТ одеты в плотно облегающую футболку с длинными рукавами.

16.2.4. Запрещено наносить сильные и акцентированные удары;

16.2.5. запрещено наносить удары в партере (когда соперник касается поверхности площадки минимум тремя точками). В случае нарушения данных правил, касающихся силы нанесения ударов и ударов в партере, рефери вправе применить любое наказание, вплоть до дисквалификации, в зависимости от тяжести последствий от нарушения данного пункта правил;

16.2.6. Если один или оба бойца в процессе борьбы в партере выходят за пределы площадки, вследствие чего рефери вынужден остановить поединок, возможны следующие варианты решения данного вопроса: рефери возвращает бойцов в ринг (татами), где они занимают ту же позицию в партере либо бойцы возобновляют бой в стойке;

16.2.5. В случае, если один из бойцов выходит за пределы площадки избегая боя, бойцу выносятся последовательно выносятся замечание, первое официальное предупреждение, второе официальное предупреждение и дисквалификация;

16.2.6. При проведении поединков среди юношей до 13 лет включительно, во время проведения болевого приёма на руку или удушающего приема, рефери останавливает поединок и засчитывает победу болевым или удушающим приемом при правильном выходе на прием, не дожидаясь сдачи соперником.

## 16.3. СЕЙФ

Основными отличиями СЕЙФ от ЭЛИТ являются:

16.3.1. Поединки проводятся на ковре или татами;

16.3.2. Поединки проводятся во всех возрастных и весовых категориях, предусмотренных п.2 настоящих Правил;

- продолжительность поединков:

- Взрослые и юниоры класса А            2 раунда по 4 минуты. Экстра раунд 2 мин.

- Юниоры класса В и С                    2 раунда по 3 мин. Экстра раунд 1,5 мин.

- Юноши                                        2 раунда по 2 мин.. Экстра раунд 1 мин.

- Перерыв между раундами на отдых 1 мин.

В случае не выхода спортсмена на поединок в течении 1 мин., спортсмену объявляется первое официальное предупреждение.

В случае не выхода спортсмена на поединок в течении 1,5 мин., спортсмену объявляется второе официальное предупреждение.

В случае не выхода спортсмена на поединок в течении 2 мин. спортсмен дисквалифицируется.

16.3.3. Защитная амуниция спортсмена: шлем с защитной маской из оргстекла, открытые перчатки с прокладкой не менее 2 см с полностью защищёнными пальцами с внешней стороны, бинты на руках по желанию, бандаж на пах, щитки на голень и подъём (типа «чулок»), шорты (плотно облегающие или типа «бермуды»), плотно облегающая футболка. У женщин протектор на грудь.

У детей в возрасте до 15 лет дополнительно защитный мягкий нагрудник толщиной не менее 1 см.

Вся амуниция должна быть сертифицирована и утверждённого ФСБИР образца.

16.3.4. В случае нанесения серии (трёх-пяти) акцентированных ударов рукой в голову в партере, рефери останавливает поединок и начинает отсчёт нокдауна;

16.3.5. В случае пропущенного акцентированного удара в голову и временной потери ориентации рефери отсчитывает нокдаун до счёта 8. Если спортсмен не восстановился, то рефери продолжает счёт до 10 и объявляет нокаут.

16.3.6. В случае большого количества пропускаемых ударов в голову и неспособности спортсмена защищаться, рефери может остановить бой и отсчитать нокдаун или после консультирования со старшим судьёй на площадке объявить победу явным преимуществом (ЯП)

16.3.7. Бой считается завершённым досрочно, если в течении одного раунда было отсчитано 2 нокдауна или 3 нокдауна за весь поединок у взрослых. Для спортсменов 12-17 лет - два нокдауна в течении поединка, для юношей более младшего возраста - 1 нокдаун в течении поединка;

16.3.8. Если один или оба бойца в процессе борьбы в партере выходят за пределы площадки, вследствие чего рефери вынужден остановить поединок, возможны следующие варианты решения данного вопроса: рефери возвращает бойцов в ринг (татами), где они занимают ту же позицию в партере либо бойцы возобновляют бой в стойке;

- в случае, если один из бойцов выходит за пределы площадки избегая боя, бойцу выносятся последовательно выносятся замечание, первое официальное предупреждение, второе официальное предупреждение и дисквалификация;

16.3.9. При проведении поединков среди юношей до 13 лет включительно, во время проведения болевого приёма на руку или удушающего приема, рефери останавливает поединок и засчитывает победу болевым или удушающим приемом при правильном выходе на прием, не дожидаясь сдачи соперником.

## **17. Жеребьёвка и составление пар.**

17.1. Жеребьёвку проводят главный судья и главный секретарь в присутствии руководителей команд. Разрешается проводить жеребьёвку во время взвешивания. Допускается так же компьютерная жеребьёвка. При проведение командных соревнований и турниров с персональным допуском жеребьёвку можно проводить до взвешивания.

17.2. Пары составляются следующим образом: спортсмен, имеющий №1 встречается с спортсменом №2, спортсмен №3 с спортсменом №4 и т.д. Количество пар в первом туре зависит от числа спортсменов в данной весовой категории и определяется с таким расчётом, чтобы во втором туре в этом весе осталось бы 2, 4, 8 или 16 спортсменов. Свободными от боёв в первом туре остаются спортсмены, имеющие большие номера

17.3. При проведении жеребьёвки участников соревнований может быть проведено рассевание сильнейших спортсменов, а также спортсменов одной организации. В этом случае график можно составить с таким расчётом, чтобы сильнейшие спортсмены были по возможности свободными от боёв в первом туре.

## **18. Нокаут.**

18.1. Спортсмен считается в положение нокаута, если он от полученного удара или в результате падения после проведённого броска находится в таком состоянии, когда, по мнению рефери, не может продолжать бой.

18.2. При нокауте рефери подаёт команду “Стоп”, отправляет соперника в нейтральный угол и вызывает врача.

18.3. Нокаутированному спортсмену помощь на ринге оказывает врач. Секунданты действуют по его указанию.

18.4. В соревнованиях новичков бой заканчивается при малейших признаках невозможности продолжать поединок.

18.5. Рефери останавливает бой и объявляет нокаут;

- если спортсмен после сильного пропущенного удара касается пола любой частью тела, кроме ног, вследствие одного или нескольких ударов.
- если он безнадежно повис на канатах после одного или нескольких ударов.
- если он находится по ту сторону канатов, частично или полностью после одного или нескольких ударов.
- если он находится в глубокой защите в течение 10-15 секунд чрезмерного количества ударов.
- если спортсмен после падения заметно потерял ориентацию, сбил дыхание.

## **19. Определение победителей.**

19.1. На турнирах должен быть определен победитель в каждом бою.

19.2. Победа одного спортсмена над другим определяется:

1. Победа по очкам: (П.О.)
2. Победа через отказ: (О.Т.К.)
3. Победа за явным преимуществом (Я.П.)
4. Травма (Н.П.Б.)
5. Победа через дисквалификацию (Д.С.К.)
6. Победа нокаутом (Н.К.)
7. Победа техническим нокаутом (Т.Н.К.)
8. Победа через неявку (Н.Я.)
9. Болевым приемом (Б.П.)
10. Удушающим приёмом (У.П.)