

Некоторые свойства структуры множества успешной разрешимости в игровой задаче наведения

Юрий Авербух

Институт математики и механики УрО РАН
Екатеринбург, Россия

*Международная конференция
по математической теории управления и механике.
Суздаль, 22-27 июня 2007*

Конфликтно-управляемая система

$$\dot{x} = f(t, x, u, v),$$
$$t \in [t_0, \vartheta_0], x \in \mathbb{R}^n, u \in P, v \in Q.$$

Управление первого игрока: u , второго: v .

Задача первого игрока

Привести систему на множество M .

$$M \subset [t_0, \vartheta_0] \times \mathbb{R}^n.$$

- P и Q – компакты в конечномерном пространстве;
- M замкнуто;
- $f(\cdot, \cdot, \cdot, \cdot)$ – непрерывна;
- f липшицева по переменной x ;
- f удовлетворяет условию подлинейного роста по x .

$$\forall (t, x) \in N \quad \forall s \in \mathbb{R}^n$$

$$\min_{u \in P} \max_{v \in Q} \langle s, f(t, x, u, v) \rangle = \max_{v \in Q} \min_{u \in P} \langle s, f(t, x, u, v) \rangle$$

Формализация Н.Н.Красовского

Пусть $U : [t_0, \vartheta_0] \times \mathbb{R}^n \rightarrow P$ – позиционная стратегия, (t_*, x_*) – некоторая позиция, $v[\cdot]$ – управление второго игрока, $\Delta = \{t_* = \tau_0 < \tau_1 < \dots < \tau_N = \vartheta_0\}$ – разбиение отрезка.

Функция, удовлетворяющая условиям:

$$\dot{x}(t) = f(t, x(t), U(\tau_i, x(\tau_i)), v[t]), t \in [\tau_i, \tau_{i+1}],$$

$x(t_*) = x_*$ называется ломаной Эйлера.

Конструктивные движения

Пределы ломаных Эйлера при стремлении мелкости разбиения к нулю называются конструктивными движениями, порожденными стратегией U , выходящими из позиции (t_*, x_*) .

Структура решения дифференциальной игры характеризуется теоремой об альтернативе, установленной Н.Н.Красовским и А.И.Субботиным.

Определение

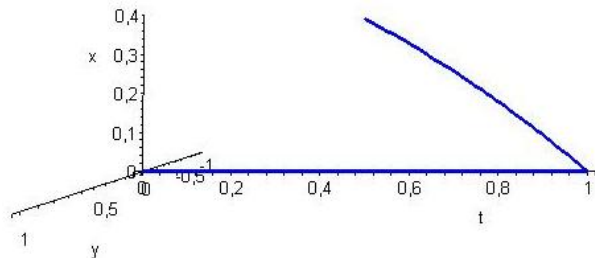
Множество $W \subset [t_0, \vartheta_0] \times \mathbb{R}^n$ называется u -стабильным мостом если: $\forall (t_*, x_*) \in W \forall v_* \in Q \exists y(\cdot)$

$$\dot{y}(t) \in \text{co}\{f(t, y(t), u, v_*) : u \in P\}, y(t_*) = x_*, \exists \theta \in [t_*, \vartheta_0] : ((\theta, y(\theta)) \in M) \& ((t, y(t)) \in W \forall t \in [t_*, \theta]).$$

Обозначение

\mathfrak{W} – максимальный u -стабильный мост.

Оптимальная стратегия первого игрока – стратегия, экстремальная к множеству \mathfrak{W} .



Множество успешной разрешимости задачи наведения:

$$W \triangleq \{(t, x_1, 0) : t \in [1/2, 1], x_1 = 1 - \exp(t - 1)\} \cup \\ \cup \{(t, 0, 0) : t \in [0, 1]\}$$

Управляемая система

$$\dot{x}_1 = u_1$$

$$\dot{x}_2 = \chi_{W,\varepsilon}(t, x_1, x_2)u_2 - v$$

Ограничения

$$u_1, u_2 \in [-1, 1], v \in [-1, 1].$$

Целевое множество

$$M = \{1\} \times \{(0, 0)\}$$

Обозначения

$$W \triangleq \{(t, x_1, 0) : t \in [1/2, 1], x_1 = 1 - \exp(t-1)\} \cup [0, 1] \times \{(0, 0)\}.$$

$$\chi_{W,\varepsilon}(t, x_1, x_2) \triangleq \frac{d((t, x_1, x_2), W_\varepsilon)}{d((t, x_1, x_2), W_\varepsilon) + d((t, x_1, x_2), W)},$$

$$W_\varepsilon = \{(t, x_1, x_2) : d((t, x_1, x_2), W) \geq \varepsilon\}.$$

Теорема

Пусть существует непрерывная функция $z(\cdot, \cdot) : [t_0, \vartheta_0] \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, удовлетворяющая по фазовой переменной условиям Липшица и подлинейного роста, такая, что $H(t, x, s) \leq \langle s, z(t, x) \rangle$ для всех $(t, x) \in [t_0, \vartheta_0] \times \mathbb{R}^n$, $s \in \mathbb{R}^n$.

Тогда

- 1 если отображение $t \mapsto M[t]$ непрерывно справа, то сечения множества успешной разрешимости задачи наведения непрерывно зависят от времени;
- 2 если $M \subset \{\vartheta_0\} \times \mathbb{R}^n$ и M линейно связно, то и сечения множества успешной разрешимости задачи наведения – линейно связные множества.

Пусть $H(t, x, s) \leq 0 \forall (t, x) \in [t_0, \vartheta_0] \times \mathbb{R}^n, s \in \mathbb{R}^n$.

Тогда

- 1 если отображение $t \mapsto M[t]$ непрерывно справа, то сечения множества успешной разрешимости задачи наведения непрерывно зависят от времени;
- 2 если $M \subset \{\vartheta_0\} \times \mathbb{R}^n$ и M линейно связно, то и сечения множества успешной разрешимости задачи наведения – линейно связные множества.

Пусть $f(t, x, u, v) = g(t, x) + h(t, u, v)$, при чем

$$\min_{u \in P} \max_{v \in Q} \langle s, h(t, u, v) \rangle \leq 0 \quad \forall t \in [t_0, \vartheta_0] \quad \forall s \in \mathbb{R}^n.$$

Тогда

- 1 если отображение $t \mapsto M[t]$ непрерывно справа, то сечения множества успешной разрешимости задачи наведения непрерывно зависят от времени;
- 2 если $M \subset \{\vartheta_0\} \times \mathbb{R}^n$ и M линейно связно, то и сечения множества успешной разрешимости задачи наведения – линейно связные множества.

Спасибо за внимание